



КРАТКО О СЕБЕ

Senior iOS-разработчик с коммерческим опытом 6+ лет, специализирующийся на создании масштабируемых и стабильных мобильных приложений. Успешно запускал проекты с нуля, а так же вносил вклад в крупные проекты. Отличаюсь системным подходом, высоким качеством кода и умением повышать производительность и надёжность продуктов. Активно участвую в проектировании сложных технических решений, росте команды, взаимодействии с бэкендом, аналитикой.

Запускал с нуля проекты и стартапы: [QRScanner](#), [ModHub](#), [Multicrop](#), и др.

Принимал участие в таких крупных проектах: [UltiSelf](#), и др.

ОПЫТ РАБОТЫ

 **Senior iOS Engineer, ООО «Улыбка Радуги»**

фев 2023 – н.в. (2 года 6 месяцев)

Разработка одноименного крупного [мобильного приложения](#) для розничной сети. Улучшил архитектуру, ускорил сборку, повысил стабильность и расширил функциональность.

Архитектура & инфраструктура

- Перешел на **MVVM**, чем уменьшил порог входа в проект для новых сотрудников
- Полностью модуляризировал проект — сократил время сборки **с 120 сек → 35 сек**
- Создал единый **кодстайл** проекта + имплементировал **линтер** с правилами
- Оптимизировал **CI/CD**, чтобы запускалось **до 10 сборок/день**
- Создал систему навигации по паттерну **Coordinator**, поддержка **Deep/Universal Links**
- Перевел сетевой слой на **async/await** → улучшил читаемость кода, оптимизировал отказоустойчивость

Производительность & стабильность

- Поднял **crash-free rate** проекта **с 91,4% → 98,71 %**
- Сократил время запуска проекта **с ~3,6 → ~2,4сек**
- Сократил пиковое потребление памяти **с ~321.3 → ~79МБ**, снизил нагрузку на **CPU**
- Оптимизировал размер приложения **с ~152.3 → ~74.7МБ** (полный переход на **SPM** + удаление лишних ресурсов и **deadcode**)
- Имплементировал кэширование → **~60%** функционала приложения сейчас доступно **офлайн**

Бизнес-функционал

- Внедрил корзину с офлайн-режимом, повысил **conversion rate на 17%** (по данным внутренней аналитики)
- Интегрировал **AppleMaps SDK** для доставки
- Реализовал **API v2** + обсуждал и согласовывал контракты с командой бэкенда
- Интегрировал аналитику с помощью **Diginetica, RetailRocket, AppMetrica**

Стек в компании: *MVVM, System design, UIKit, YMK, AppMetrica, YooKassa, Feature leading*

 **Middle iOS Engineer, ZUZEX (ООО «ЗАЭЕК»)**

фев 2021 — фев 2023 (2 года)

Разработка разнообразных мобильных приложений: от MVP для ресторанов до графических редакторов и стриминговых платформ. Опыт включал кросс-командное взаимодействие, проработку API-контрактов и поддержку сложных технологических решений в продакшене.

What's for Lunch: приложение для корпоративного питания ([AppStore](#))

Стек: *SwiftUI, Combine, async/await*

- Разработал **MVP** мобильного приложения с нуля **за 3 месяца**
- Построил архитектуру на **MVVM + Combine**, обеспечив высокую тестируемость и модульность
- Интегрировал систему входа по протоколу **SSO (Single Sign-On)**, улучшив безопасность и пользовательский опыт
- Разработал собственный **HTTP-клиент** с использованием **URLSession + async/await**
- Реализовал **обработку ошибок, статус-кодов и повторов запросов** с автоматическим восстановлением сессии
- Написал **Unit-тесты** на ключевые бизнес-сценарии, обеспечив **83,4% покрытия (test coverage)**

Hello: Приложение для поиска бизнес-контактов

Стек: *Swift, MVVM, RxSwift, BLE, CoreData*

- Реализовал надёжную **BLE-коммуникацию** между устройствами, включая проверку идентификаторов и подтверждение передачи
- Разработал и внедрил архитектуру **CoreData-хранения** для автономной работы приложения
- Настроил синхронизацию через **Background Tasks**, обеспечив надёжность даже при нестабильном соединении
- Полностью адаптировал интерфейс приложения под **iPadOS** с учётом адаптивных размеров, **Split View** и **Drag&Drop** взаимодействия

OilWeb: B2B-маркетплейс для нефтегазового сектора ([AppStore](#))

Стек: *MVVM, RxSwift, Apple Maps, PDFKit*

- Полностью переработал **архитектуру** приложения во второй версии (**v2**) — повысил стабильность и скорость отклика
- **Расширил функционал** приложения в части создания заказов и расширения логистических решений
- Интегрировал систему автоматической генерации чеков и счетов в **PDF**, используя **PDFKit**
- Интегрировал **Apple Maps SDK** для отображения адресов доставки, расчёта маршрутов и отображения ближайших точек

Стек в компании: *Objective-C, MVVM, VIPER, Clean Swift, MVC, Coordinator, UIKit, SwiftUI, Combine, RxSwift, Metal, CoreData, GraphQL, WebSocket, async/await, BLE, SSO, Apple Maps, PDFKit, iCloud, AppMetrica, CI/CD, Code Review,*

 **iOS Developer, ZUZEX (ООО «ЗАЭЕК»)**

авг 2019 — фев 2021 (1 год 6 месяцев)

FlipPad: Графический редактор для покадрового создания анимаций

Стек: *Objective-C, Metal, CoreGraphics, MVC*

- Реализовал поддержку **Apple Pencil** и сторонних графических планшетов, включая чувствительность к нажатию
- Перепроектировал межмодульное взаимодействие: заменил **NotificationCenter** на **Observation (KVO/Delegate)**, снизив связанность и упростив отладку
- Перевёл систему хранения на **SQLite**, реализовал синхронизацию с **iCloud**, обеспечив доступ к документам с нескольких устройств

It-Radio: Интернет-радио

Стек: *SwiftUI, Combine, MVVM, WebSocket, GraphQL, Core Audio*

- Разработал ядро для потокового аудио через **WebSocket**, используя подписки **GraphQL**
- Интегрировал **Core Audio** для низкоуровневой обработки аудио в реальном времени
- Реализовал эквалайзер и систему управления буферизацией, что обеспечило стабильное воспроизведение даже при плохом интернете
- Настроил поддержку **AirPlay** и **CarPlay**, расширив возможности использования приложения
- Реализовал адаптивный интерфейс с эффектом **Parallax**, улучшив визуальное восприятие интерфейса

Стек в компании: *Objective-C, MVVM, VIPER, Clean Swift, MVC, Coordinator, UIKit, SwiftUI, Combine, RxSwift, Metal, CoreData, GraphQL, WebSocket, async/await, BLE, SSO, Apple Maps, PDFKit, iCloud, AppMetrica, CI/CD, Code Review,*

ДОСТИЖЕНИЯ

- Создатель локального сообщества мобильных разработчиков **с 120+ участников**
- Организатор и участник технических **митапов** и тематических **соревнований** для разработчиков
- Участник **международного IT-чемпионата**
- **Финалист** хакатонов по мобильной разработке.

ОБРАЗОВАНИЕ

Бакалавр технических наук

ДГТУ (Донской Государственный Технический Университет)